

L.U.G.E.

Ligue d'Ultimate de Grenoble et de ses Environs

Organisation & Règlement

POURQUOI ?

L'objectif principal est de faire découvrir notre sport ... et de jouer !

Dans cet état d'esprit, chaque joueur connaissant la philosophie et les règles de l'Ultimate sont responsables de les partager avec les nouveaux arrivants.

Le format « tournoi » est seulement pour pimenter un peu les rencontres.

POUR QUI ?

Toutes personnes intéressées pour jouer, à 100 km à la ronde autour de Grenoble, peuvent s'inscrire. Les personnes provenant des Monkey, des Chamber'Monts Disque, de l'Université, d'OVS, d'un groupe d'amis ou d'entreprises avoisinantes, sont par exemple invitées à s'inscrire.

QUAND ?

La saison se déroule durant le printemps.

Pour plus de précisions, vous pouvez consulter le calendrier.

Ce calendrier est établi par les DT sur une base "souple".

C'est à dire qu'il est prévu entre 3 et 4 match par mois.

Ce sera aux capitaines concernés de trouver un terrain et un créneau horaire qui conviendra à leurs équipes.

OÙ ?

Les matchs se dérouleront en extérieur.

Plusieurs terrains sont disponibles : l'Île d'amour, la Frange Verte, le Parc Paul Mistral, les terrains de l'Université, en face d'Alpexpo, ...

C'est aux capitaines de vérifier leurs disponibilités.

COMMENT ÇA MARCHE AVANT LE MATCH ?

Une équipe est formée en début de saison d'au moins 5 joueurs.

Un capitaine est défini par équipe.

Si nécessaire, il peut être différent pour chaque rencontre.

Chaque équipe formée est encouragée à intégrer à son équipe des extras dans le but de faire connaître le sport et éventuellement de recruter pour son équipe.

Définitions

JOUEUR,	Personne inscrite et faisant partie d'une équipe de la LUGE.
CAPITAINE,	Joueur responsable d'une équipe. Il assure le bon déroulement des matchs et facilite la communication avec les DT.
RENFORT,	Personne licenciée dans un club d'Ultimate, ou joueur d'une autre équipe de la LUGE. Il intègre ponctuellement une équipe inscrite à la LUGE. Le but principal est que l'équipe en question ne soit pas déclarée forfait.
EXTRA,	Personne non licenciée dans un club d'Ultimate et non inscrite en début de saison, ou jeune joueur (mineur). Il joue ponctuellement ou de façon permanente avec une équipe inscrite à la LUGE.
SOTG,	Cet acronyme signifie Spirit Of The Game. C'est le « fair-play ».

Les équipes devront choisir un nom d'équipe.

Elles le communiqueront aux DT.

De manière automatique, les joueurs devront venir avec un maillot blanc et un maillot noir lors des matchs.

Il est également possible que les capitaines se mettent d'accord en avance et que chaque équipe jouent avec « leurs couleurs ».

Rôle du capitaine

- Assurez le suivi des informations entre l'équipe, les capitaines et les DT,
- Organiser son équipe : horaire des matchs, présence des joueurs, choix du nom,
- Communiquer les résultats des matchs et des SOTG au DT,
- En cas de joueur extra ou de renfort, prévenir le capitaine de l'équipe adverse en début de match.

Rôle des Directeurs de Tournoi (DT)

- Former des équipes,
- Gérer et suivre les résultats des rencontres,
- Communiquer avec les capitaines,
- Soutenir les équipes en cas de problèmes (trouver extras/renforts, organisation, etc.),
- Mettre à jour le règlement de la LUGE,
- En cas de litige, les DT sont alertés et doivent trouver une solution.

Les DT sont : Jose LUGO, jose.lugo575@gmail.com
 François-Xavier DUPRAY, fx_dupray@yahoo.fr

COMMENT ÇA MARCHE SUR LE TERRAIN ?

Format des matchs

- 5 contre 5,
- terrain de 50m x 25m (dont 5m de zone de chaque côté),
- matchs de 2 x 25min (sans limite de point) avec cap+1 systématique à la fin du match,
- les deux équipes sont responsables de la table de marque,
- le compte est à 8.

N.B. : Les équipes peuvent se mettre d'accord pour modifier la taille du terrain et/ou le nombre de joueurs par équipe et/ou la durée du match, etc ...

Report, Forfait, SOTG et Extra

Le match peut être reporté à la demande d'un capitaine, avec l'accord de l'autre capitaine.

Il y a forfait :

- si une équipe est non présente au match
- si le minimum de joueurs requis n'est pas atteint
- si la demande de report de match est refusée

En cas de forfait,

- l'équipe forfait n'a aucun point de match et une note de 5/20 au SOTG,
- l'équipe adverse comptabilise les points d'une victoire (5 points) ainsi qu'une note de 15/20 au SOTG.

Règlement lorsqu'une équipe ne fournit pas le SOTG d'un match :

- Si une équipe ne transmet pas au DT la note de SOTG qu'elle donne à la rencontre, cette équipe aura automatiquement 10/20 au SOTG du match en question.
- Sauf si, pour ce même match, l'équipe adverse transmet la note de SOTG qu'elle donne à la rencontre. Cette seconde équipe aura automatiquement la note la plus élevé des deux, et l'autre équipe aura la note la plus faible.

Exemple 1 : L'équipe A note l'équipe B à 14/20.
L'équipe B n'a pas noté l'équipe A.
Au final c'est l'équipe A qui reçoit une note de 14/20.
L'équipe B reçoit la note standard de 10/20.

Exemple 2 : L'équipe A note l'équipe B à 7/20.
L'équipe B n'a pas noté l'équipe A.
Au final c'est l'équipe B qui reçoit une note de 7/20.
L'équipe A reçoit la note standard de 10/20.

- Les notes de SOTG devront être transmises avant la fin de la saison (le 30 juin 2018).
- La prise en compte de la participation d'Extra aux match suit la même règle que les notes de SOTG.

Points et Classements

Le classement est en fonction des points accumulés.

Ces points proviennent des points de match, et des points de SOTG.

Points Matches		Points SOTG	
Résultat	Points	Note (/20)	Points
Victoire	5	De 16 à 20	5
Défaite	3	De 11 à 15	3
Bonus « extra »*	1	De 6 à 10	1
Forfait	0	De 0 à 5	0

* 1 point par « extra » ayant joué le match

COMBIEN ?

Les personnes intéressées doivent contacter les DT avant le dimanche 29 avril 2018.

Les équipes constituées seront de niveau homogène.